



即日起 2021 | MON | 11.08 中午12:00前

E-mail 至 [iicms@mail.cjcu.edu.tw](mailto:iicms@mail.cjcu.edu.tw) 信箱

請註明班級、姓名與連絡電話，逾期寄送者視同放棄參賽

聯絡窗口 長榮大學 創新育成中心  
 聯絡人：黃小姐 電話：(06)2785-123轉1621  
 地址：台南市歸仁區長大大路1號 Email：iicms@mail.cjcu.edu.tw

### 參賽資格

- 1.本競賽參賽對象：企業組/大學組：凡就讀於長榮大學學生，皆可參加/高中組：全國就讀高中職學生，皆可參加。
- 2.每組每人限一作品參賽，不可同一作品參賽兩個組別，同一人可同時參加企業組與大學組；高中組僅限一人一作品參賽。
- 3.參賽作品須為個人原創作品，不得抄襲或節錄其它任何已發表或未發表之概念創意及作品，同一作品並不得同時參與其它競賽，未曾參加其他任何比賽或投稿、亦未曾讓予、授權予任何第三人。
- 4.參賽作品如有任何著作權或其他相關權利糾紛，應由參賽者自行負責，得獎作品若於競賽後經舉發並確認為抄襲，主辦單位有權取消該作品獲獎資格，並要求退還獎狀及獎金。
- 5.嚴禁參賽作品中含有暴力、色情等元素呈現，若經發現違反上述之規定，將不公開顯示其作品。
- 6.參賽截止至結果發佈之期間內，請參賽者妥善保存投稿作品之原檔。
- 7.報名企業組需簽署第二屆「創意X原創Vtuber角色設計大賽」企業組著作財產權讓與同意及承諾書(請簽名後掃描或拍照提供電子檔)-附件二> 法定代理人同意書(僅未滿20歲之參加者須提供，請法定代理人簽名後掃描或拍照提供電子檔)此徵件活動免費參加，以上文件參加者若有不同意、或有任何文件缺漏、或欄位資料填寫有誤、或作品規格不符，則視同不具參加資格。



大學組報名網址



企業組報名網址



高中組報名網址

### 報名與送件

- 1.報名方式：請於110年10月13日(三)中午12:00前事先至google表單填寫報名資料，完成線上報名作業。
- 2.人物設計圖：
  - a.請以直式，(高X寬):50cmX26cm大小設計，要有單一角色的彩色全身站立圖(電子檔)，增加角色三面圖(前、側、後)，會列為加分項，圖檔要求為300dpi，檔名要求：學校\_班級\_姓名\_作品名稱\_組別(企業組/大學組/高中組)，EX.長榮大學\_長榮1A\_王小明\_傑米\_大學組，信件主旨請註明第三屆「創意X原創Vtuber角色設計大賽」組別姓名檔案。
  - b.企業組：需有角色彩色全身站立造型設計圖，兩款造型需分開另存為兩張檔案(電子檔)<角色相同僅需服裝改變即可>，增加角色三面圖(前、側、後)，會列為加分項，圖檔要求為300dpi，檔名要求：學校\_班級\_姓名\_作品名稱\_企業組\_造型1，EX.長榮大學\_長榮1A\_王小明\_傑米\_企業組\_造型2，信件主旨請註明第三屆「創意X原創Vtuber角色設計大賽」組別姓名檔案。
  - c.人物設計圖請於110年11月08日(一)中午12:00前，E-mail至iicms@mail.cjcu.edu.tw信箱，請註明班級、姓名與連絡電話，逾期寄送者視同放棄參賽。

### 獎項

- 決賽結果將選出金牌一組、銀牌一組、銅牌一組、佳作三組。
- 1.企業組獎金如下：
    - 金牌：1名，獎金30,000元現金及獎狀。
    - 銀牌：1名，獎金10,000元現金及獎狀。
    - 銅牌：1名，獎金5,000元現金及獎狀。
    - 佳作：3名，獎狀乙份。
  - 2.大學組獎金如下：
    - 金牌：1名，獎金5,000元現金及獎狀及角川國際動漫課程8000元折價卷。
    - 銀牌：1名，獎金3,000元現金及獎狀及角川國際動漫課程8000元折價卷。
    - 銅牌：1名，獎金2,000元現金及獎狀及角川國際動漫課程8000元折價卷。
    - 佳作：3名，獎狀乙份。
  - 3.高中組獎金如下：
    - 金牌：1名，獎金5,000元現金及獎狀及角川國際動漫課程5000元折價卷。
    - 銀牌：1名，獎金3,000元現金及獎狀及角川國際動漫課程5000元折價卷。
    - 銅牌：1名，獎金2,000元現金及獎狀及角川國際動漫課程5000元折價卷。
    - 佳作：3名，獎狀乙份。
- ★得獎作品可由本中心製作專屬文創商品提供給得獎者。
- 4.獎項之評定及頒發由評審團會議決議之，必要時得以「從缺」辦理。
  - 5.未依規定全程參與者，視同放棄競賽及獲獎資格。
  - 6.以上金額皆須扣除稅額。
  - 7.本次大學組與高中組得獎作品將有優先機會於本校討論後續作品合作事宜。

# 角色設計大賽

Vtuber

## 創意 × 原創

創意設計競賽

長榮大學 X 高登智慧科技股份有限公司

### 競賽主題

主題介紹：本次競賽分為企業組、大學組、高中組別，各組競賽主題參考下列說明

#### 大學組/高中組主題參考

2021奔運動，本屆競賽以長榮大學特色運動角色為題目，設計出青春運動人物，請參考以下主題，進行設計，大學組/高中組其角色與長榮大學之關聯性將列入評分之重要依據

#### 長榮大學運動代表隊一覽

包含：舉重隊、橄欖球隊、保齡球隊、棒球隊、羽球隊、帆船隊、籃球隊(男籃)、籃球隊(女籃)、街舞隊、韻律體操、柔道隊、足球隊。



#### 長榮大學運動競技學系

課程以體育運動知識為基礎，結合理論與實務，並有奧運國手級的優異師資指導，培養訓練學生在運動科學廣度與深度的學習。長榮大學運動競技學系更提供運動表演會、運動科學研討會、身心障礙運動會志工等機會，讓同學體驗籌備規劃展現學習成果。



#### 企業組主題參考

企業組請參考高登智慧科技股份有限公司簡介、環狀健身房介紹，配合企業組人物設定進行設計。企業組人物設定：性別：女，年齡：18-25歲，職業：室內運動場館教練，外型：長髮馬尾大眼睛，夏季服裝為主，需設計兩款造型，請勿添加太多配件配飾，個性：活潑、大方、親切。註記：請勿設計Q版人物。

#### 高登智慧科技有限公司簡介

為打造健康與科技結合，高登智慧科技有限公司，希望可以創造出專屬場館Vtuber結合最新趨勢，打造健康資訊化運動系統。



#### 環狀健身房(企業組參考)、智能健身房介紹

環狀健身房：為建構健康校園及推動健康產業數位化，培養相關人才與市場發展，共創健康新生活；健康議題必須運用在實務上才有意義，高登智慧科技公司是健康產業資訊化的翹楚，長榮大學與之合作引進「RINGOAL 智慧化環狀運動系統」，於行政大樓一樓設置「環狀健身中心」，希望透過高登的技術與學校學術緊密結合，將數據與資料運用，從學術觀點作前期研究，實踐健康校園的目標。智能健身房：長榮大學為提供本校師生享有優質的運動健身空間，並將運動與學習和科技結合，於三宿地下室新建「智能健身房」，特別引進2017年台北世大運期間各國頂尖選手指定訓練工具「Stampede互動式智能運動地墊」系統，期盼本校師生能找出自身最適運動模式，達到學習與運動並俱的目標。



### 競賽資訊

#### 1. 初賽

A. 作品評選標準如下：

項目	比重	說明
創新性	20%	角色對應競賽主題是否為新想法、新概念、新作法。
展示性	20%	作品與特色主題關聯性。
完整度	20%	作品角色是否完整。
實用性	20%	作品是否完整展現其人物性格。
美感度	20%	造型外觀表現、結構的編排是否符合普遍使用者認知的美感。

★初賽將由評審選出五十組參賽隊伍進入決賽，其結果將於110年11月23日(二)公告於長榮大學創新育成中心首頁，並以E-mail通知入圍決賽之參賽者與決賽辦法與要點，接獲入圍決賽通知得參與決賽。

#### 2. 決賽

★決賽將由角川國際動漫教育公司派員擔任評審並邀請業師共同評選，由50組參賽作品中，評選出6名獎項，決賽形式與日程將另行公布於本中心網站，入圍組別以E-mail各別通知。評審結果將於決賽當天公佈，並於現場頒發獎狀及獎金。本屆參賽作品，若經評定結果皆未達評審標準時，獎項得以從缺處理。

指導單位



主辦單位



協辦單位



研究發展處.入學服務處.秘書處



資訊暨設計學院

# SPORT